

MATHÉMATIQUES : Memory

Cycle 1
PS - MS

Toutes les cartes sont étalées faces cachées sur la table.

Un premier joueur retourne deux cartes. Si c'est la même image qui apparaît sur les deux cartes, le joueur gagne les cartes et en retourne à nouveau deux.

Si les deux cartes ne vont pas ensemble, le joueur les replace face cachée à l'endroit exact où elles étaient, et c'est au joueur suivant de retourner deux cartes.







BIATHLON



COMBINE NORDIQUE



BOBSLEIGH



CURLING



HOCKEY SUR GLACE



LUGE



**PATINAGE
ARTISTIQUE**



**COURSE DE
VITESSE**



SKELETON



SKI DE FOND



SKI ALPIN



SKI ACROBATIQUE



SAUT A SKI



SNOWBOARD