

LES ANNEAUX HUMAINS



(à partir du jeu de cerceaux le circle pass)

But du jeu :

Etre l'équipe la plus rapide à réaliser le parcours sous forme de relais...

Matériel pour 1 atelier :

1 cerceau



Les relayers

Position de départ

En cercle se tenir par la main
Le cerceau se trouve entre le 1^{er} et le 6^e relayeur (voir schéma)

Ce que doivent faire les relayers au signal de départ:

Passer leur corps dans le cerceau en se contorsionnant (sans lâcher les mains de son partenaire)

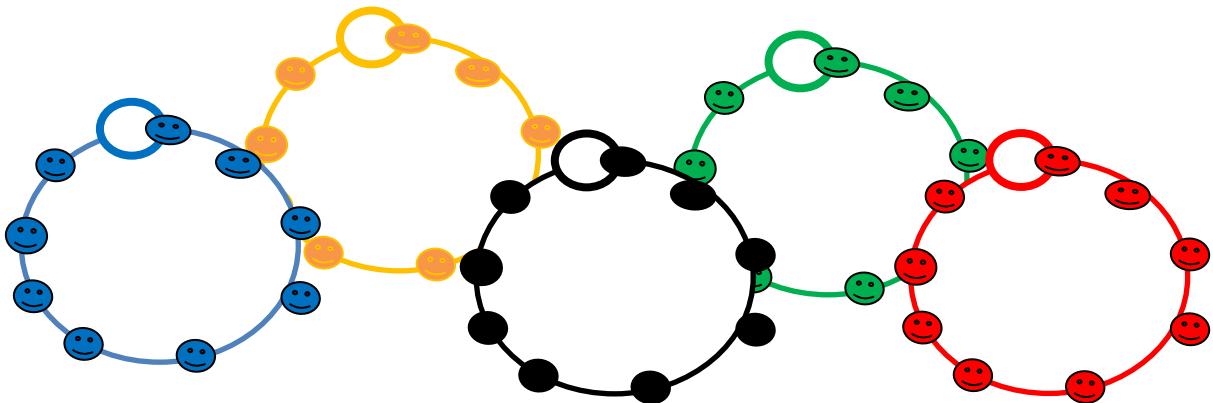
Le cerceau doit passer du 1^{er} relayeur au 2^e relayeur puis du 2^e relayeur au 3^e relayeur, (...), jusqu'au 6^e relayeur.

Quand le 6^e relayeur a fait passer son corps dans le cerceau, son équipe crie « TOP »

Fin du jeu :

La première équipe qui fait un tour entier gagne la partie !
Si des joueurs se lâchent les mains, leur équipe est éliminée.

Représentation d'1 terrain :



Evolution(s) possible(s) :

- ✓ Utiliser une corde à la place du cerceau.
- ✓ Faire 3 tours